

Club de Bridge de l'Union européenne

Etiquette et procédure de jeu

Etiquette et procédures de jeu

Il est dans l'intérêt de tous les membres du club que tous respectent l'étiquette et la procédure appropriées à la table de bridge. Le bridge est un jeu extrêmement agréable et un comportement courtois est une partie extrêmement importante de ce plaisir. Ce guide sert à rappeler brièvement comment se comporter à la table de bridge. Nous sommes persuadés que tous les joueurs suivent naturellement ce code de conduite, mais il y a des moments où la concentration et la pression peuvent prendre le dessus et c'est pour ces situations que nous émettons le présent rappel.

Procédure générale et respect du temps

- Veillez à arriver avant 19h25 pour un début à 19h30. Si vous arrivez après 7h25, ne vous attendez pas à ce que le mouvement prévu tienne compte de votre présence.
- Il devrait toujours y avoir un «arbitre» nommé ou au moins une personne responsable de la session qui est responsable de décider du mouvement à jouer, en veillant au bon déroulement du jeu et à qui les requêtes peuvent être transmises - sachez qui est cette personne et respectez ses décisions.
- Éteignez votre téléphone mobile ou réglez-le sur «mode silencieux» avant le début du tournoi.
- Lorsque vous jouez un mouvement Howell, les deux paires doivent vérifier la carte Howell et/ou le système électronique au début de chaque tour pour s'assurer qu'ils jouent à la bonne table, contre la paire correcte et en utilisant les cartes correctes.
- Toujours compter vos cartes avant de les regarder. Si vous n'avez pas 13 cartes, appelez l'arbitre.
- Laissez la pochette en jeu sur la table, en indiquant la bonne direction, jusqu'à ce que la main soit terminée. Cela rend beaucoup plus difficile la remise des cartes dans une mauvaise position!
- Nord est responsable de la gestion des boards et de la notation - bien que cela puisse être délégué au Sud.
- Ne retirez pas les cartes du board avant que tous les joueurs soient assis à la table et que le Nord ait placé le board au centre de la table.

Enchères

- Ne touchez pas les cartes d'enchères dans la boîte d'enchères pour sortir ensuite une carte d'une autre section, ou vice versa. Gardez vos mains loin de la boîte d'enchères jusqu'à ce que vous ayez décidé de votre enchère.
- Au cours des enchères, vous ne pouvez demander à un adversaire une explication d'une enchère faite par son côté que lorsque c'est à votre tour d'enchérir. Et vous devez demander cette explication au partenaire du joueur qui a fait l'enchère, et non au joueur qui a fait l'enchère. Évitez de poser des questions sur l'enchère pendant que vous enchérissez, à moins que vous ne deviez vraiment connaître la réponse pour décider de votre prochaine enchère (parce que si vous passez, votre partenaire pourrait en tirer une information relative à votre force, ou à votre intérêt pour la suite des enchères). Sinon, attendez que les enchères soient terminées.

Club de Bridge de l'Union européenne

- Évitez de regarder directement votre partenaire ou vos adversaires ou leurs mains pendant l'enchère et le jeu.
- S'il y a hésitation lors d'une enchère, ou le jeu, le partenaire du joueur qui a hésité doit faire très attention à ne pas en tirer d'inférence pour son enchère ou son jeu de la carte et doit faire une enchère ou jouer comme il l'aurait fait s'il n'y avait pas eu d'hésitation . C'est particulièrement le cas si un joueur hésite lors d'une enchère et puis passe.
- Utilisez la carte «STOP» pour effectuer une enchère à saut (y compris les enchères d'ouverture): retirez-la de votre boîte d'enchères, laissez-la sur la table pendant dix secondes, puis remettez-la en place. Le prochain joueur ne doit pas enchérir alors que la carte "STOP" est toujours sur la table. Cela crée automatiquement une petite pause de réflexion, en évitant l'information donnée par un joueur qui passe rapidement sans rien à penser.
- Lors de l'alerte d'une enchère, il est de votre responsabilité de vous assurer que les deux adversaires voient la carte «ALERT».

Jouer

- Lorsque vous devez entamer, faites de votre entame face cachée et faites-une pause si votre partenaire souhaite poser une question. Mieux encore, demandez à votre partenaire "Questions?" avant de la retourner. S'il n'y en a pas, le partenaire devrait dire "Pas de questions".
- Les quatre joueurs doivent laisser les cartes d'enchères sur la table jusqu'à ce que des questions aient été posées et que la carte d'entame ait été retournée.
- Il est recommandé d'entamer avant de ranger vos cartes d'enchères ou d'écrire le contrat sur votre carte de score ou d'entrer un contrat sur un marqueur électronique. De même, lorsque vous êtes le mort, déposez d'abord votre main, puis rangez les cartes d'enchère et notez le contrat.
- Essayez de ne pas prendre trop longtemps pour enchérir ou pour jouer une carte. La meilleure pratique est d'essayer toujours de garder le même tempo. Il est discourtois et injuste de faire attendre les autres paires.
- À moins que le mort n'ait quitté la table, le déclarant ne doit jamais toucher les cartes fictives, même pour les réorganiser. Cela évite les discussions sur la question de savoir si une carte a été jouée ou non.
- En tant que déclarant, si vous pouvez clairement voir que toutes les plis restants sont vôtres, réclamez-les plutôt que de les jouer. Vous devez spécifier clairement votre ligne de jeu, y compris une explication sur l'utilisation des atouts restants.
- Le jeu lent, pour une raison quelconque, affecte tous les autres joueurs et est extrêmement discourtois. Si, après avoir été avertis, un joueur continue à jouer lentement de manière injustifiée et n'a pas fini les enchères du dernier board sur table lorsque d'autres tables ont terminé leur jeu, le directeur peut décider d'arrêter le jeu et le board est éliminé.

Marquage

- À la fin d'un board, assurez-vous que tous les joueurs sont d'accord sur le résultat avant de ranger les cartes. Nord doit s'assurer d'enregistrer le score sur le voyageur de façon complète et précise, et East ou West doit le vérifier. Le joueur en Nord devrait toujours s'assurer que toutes les feuilles de marque ont été rangées dans les boards corrects à la fin du tour.
- Ne passez pas de temps à parler d'une main jusqu'à ce que vous ayez fini tous les boards du tour. Et si vous voulez discuter d'une main à la table, faites-le très discrètement car sinon, les personnes qui ne l'ont pas encore joué pourraient vous entendre.
- Il incombe à Nord de s'assurer que les boards sont transmis à la table suivante (ou relais le cas échéant) à la fin de chaque tour, mais il incombe à Est-Ouest de transférer ceux-ci.

Club de Bridge de l'Union européenne

- Vous ne devez rien dire sur la main alors que les enchères sont en cours, ou pendant le jeu - à moins qu'il ne vous fut demandé une explication d'une enchère ou d'un système d'enchères / signalisation / refus par un adversaire. Vous ne devriez pas toucher les cartes d'autres joueurs. Vous pouvez leur demander de vous montrer.
- Ne pas analyser le jeu à la fin s'il vous reste d'autres boards à jouer.
- N'offrez pas de conseils ou de critiques à vos adversaires - ce n'est peut-être pas bienvenu.
- Vous devez mélanger vos cartes avant de les remettre dans le board.
- Remerciez vos adversaires à la fin du tour et avancez rapidement à votre nouvelle table.
- Prenez du plaisir en jouant!